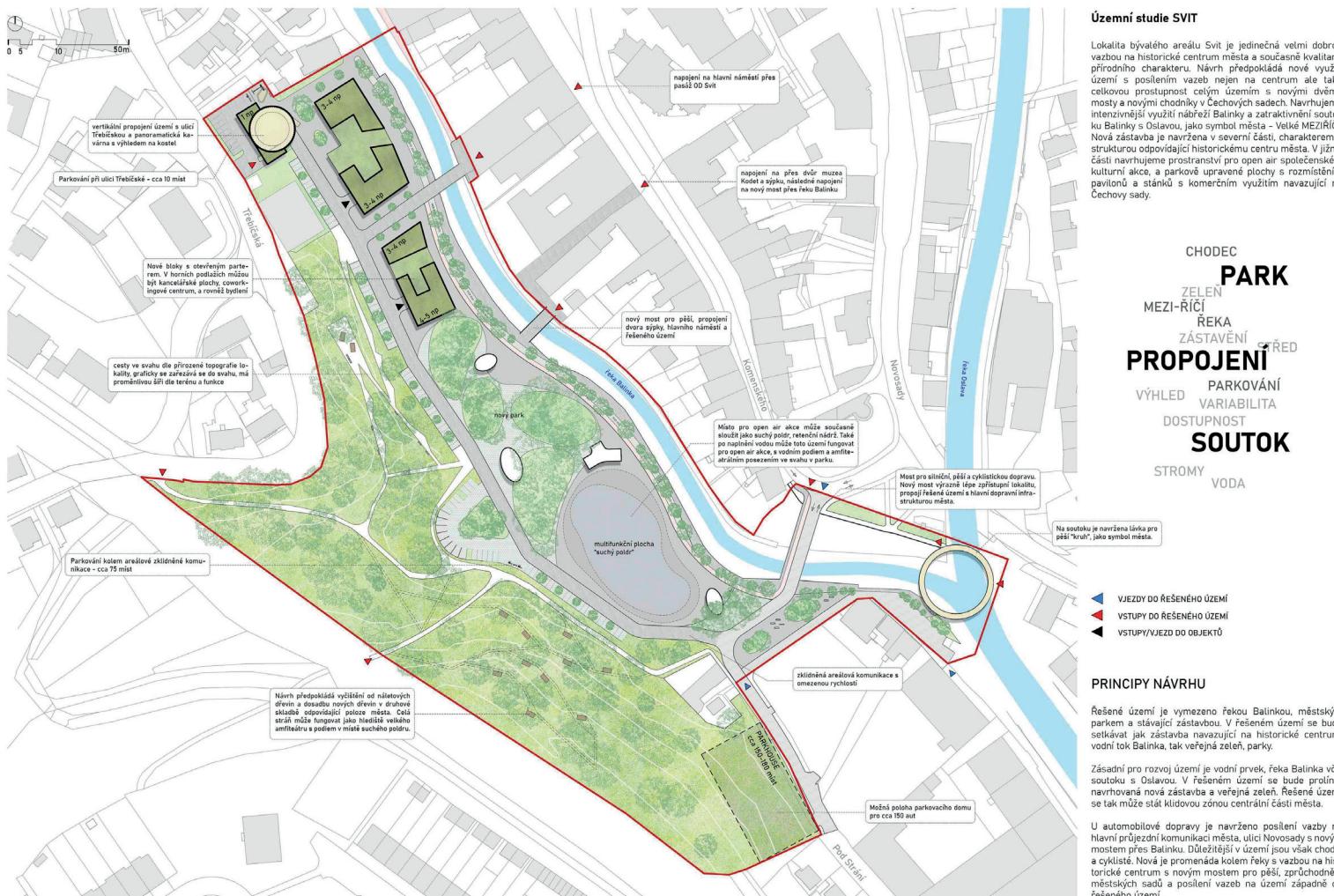




SITUACE 1:1000





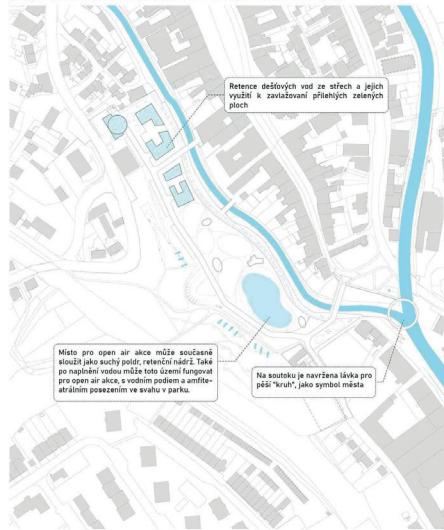
#### ZELENÁ INFRASTRUKTURA

Stávající park ve stráni je prodloužen novou exponovanou částí na plochu řešeného území města až k promenádě kolem řeky Balinky. Kompozice je z krajinnářského hlediska koncipována jako celoročně příjemná a proměnlivá za minimalizovaných nároků na údržbu. Doporučeny budou vegetační střechy.



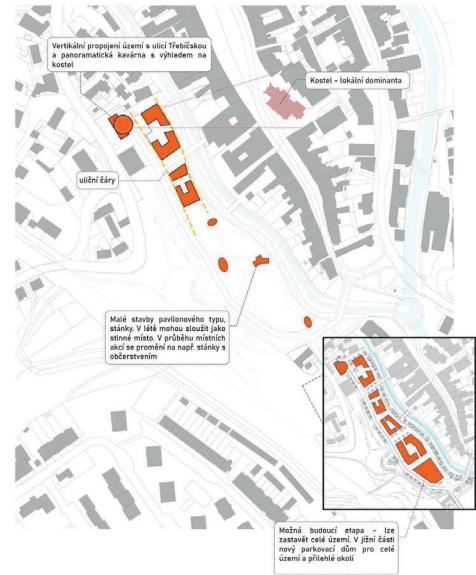
#### MODRÁ INFRASTRUKTURA

Vodní prvek řeky Balinky a zejména potom soutok s Oslavou je významným prvkem návrhu. Navržena je pěší zóna podél celého pravého břehu Balinky. Na soutoku je navržena lávka pro pěší "krúž", jako symbol města. Místo pro open air akce může současně sloužit jako suchý počír, retenciální nádrž. Také po naplnění vodou může toto území fungovat pro open air akce, s vodním podium a amfiteátrálním posazením ve svahu v parku.



#### STRUKTURA ZÁSTAVBY

Nové bloky budou navrženy s prostupným a maximálně otevřeným parterem. V horních podlažích můžou být kancelářské plochy, coworkingové centrum, a rovněž bydlení. Parkování pro potřeby jednotlivých bloků bude zajištěno především v jednotlivých objektech.

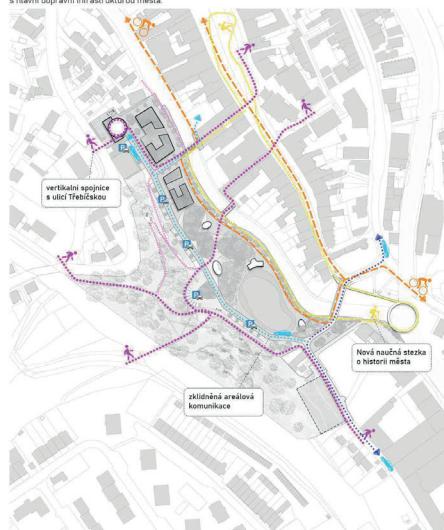


#### ETAPIZACE



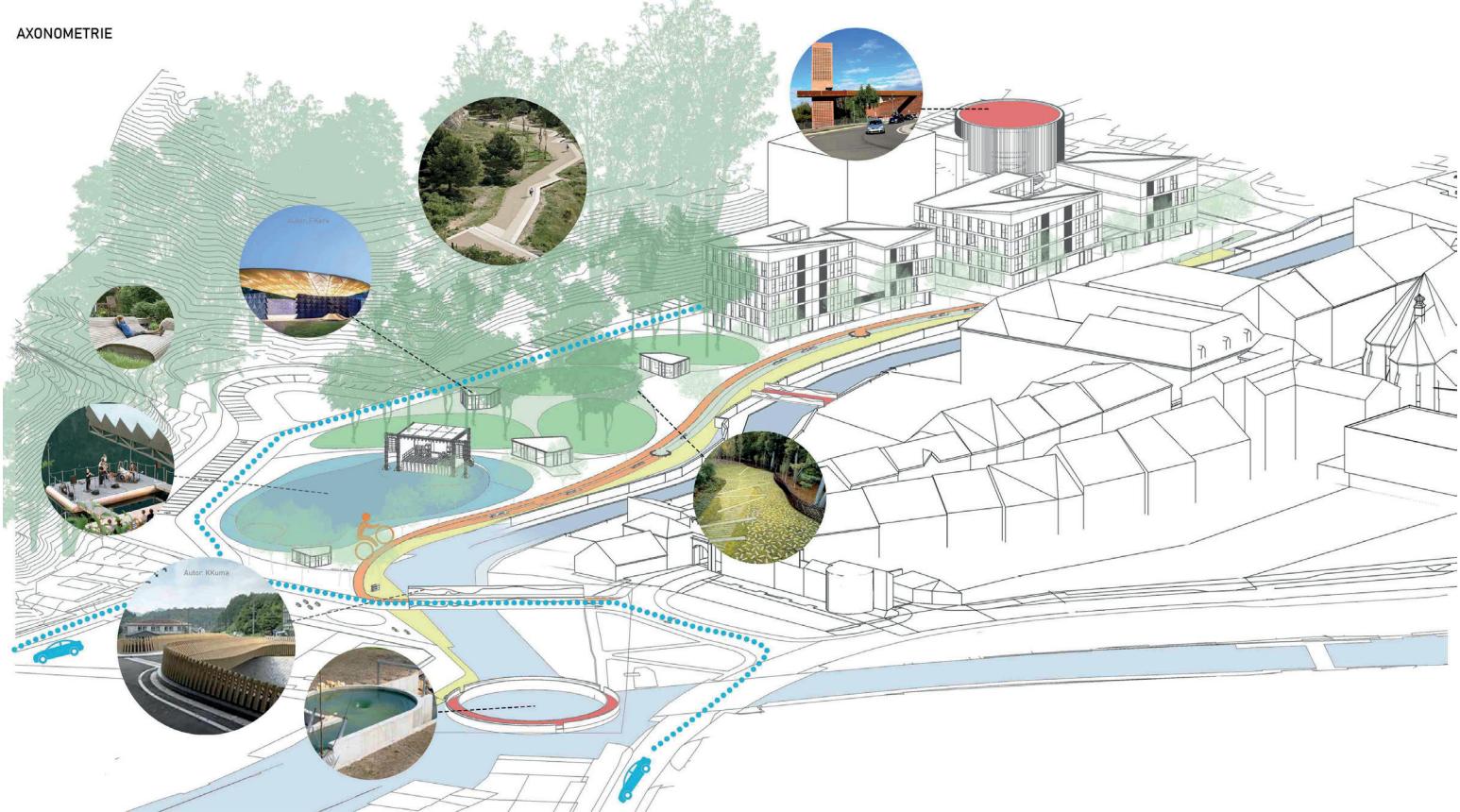
#### KOMUNIKACE V ÚZEMÍ

Základní pro rozvoj území je vytvoření propojení a otevření po dopravní infrastruktury města. Vytvoření k pohybu v celém městě je důvod založení Oslavy a je garantován vlastním časem, případně vzdálem. Nový most pro pěší je navržen v jižní části řešeného území. Návrh představuje reálnou realaci nového mostu pro silnici, přejezd a cyklistickou dopravu v jižní části řešeného území. Nový most výrazně lepší zpřístupní lokalitu, propojí řešené území s hlavní dopravní infrastrukturou města.



#### FUNKCE





## KRAJINÁŘSKÉ PRINCIPY

Návrh pracuje s různými materiály, které odpovídají funkci daného města- dlažby, mlatové cesty, dřevěné platformy, cesty a plochy v rámci areálu jsou materiálově řešeny dle jejich funkce. Pěší komunikace ve veřejných prostorach budou odlišeny od pojazdových a parkovacích ploch materiálem či typem dlažby.

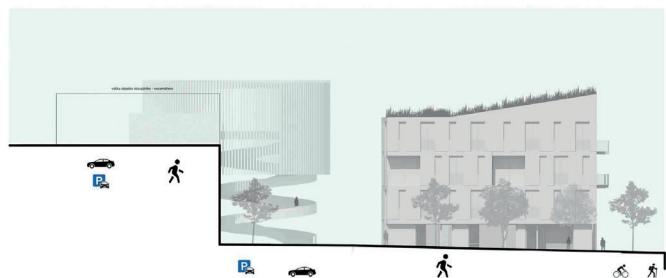
Dalším jednotlivým elementem areálu jsou cesty a mobiliář. Mobiliář bude koncipován z typových prvků (lavicky, odpadkové koše, pfp) stojany na kola apod.) v jednotném charakteru a doplněn neformálními typovými prvky jako jsou např. dubové hranoly k posezení.

Atypický mobiliář, skulptury a herní prvky mohou reflektovat industriální minulost Svitu a být dalším elementem identity řešeného území.

Kompozice je z krajinářského hlediska koncipována jako celoročně působivá a proměnlivá za minimalizovaných nároků na údržbu. Výběr rostlin zohledňuje nároky jednotlivých částí plochy, především její stinné a slunné partie. Současně zohledňuje použití jednotlivých druhů dle typu prostoru.



ŘEZ OBYTNOU ZÓNU 1: 250



ŘEZ PARKEM A NOVÝM PĚŠÍM MOSTEM 1: 250



POHLED PŘI VJEZDU DO ŘEŠENÉHO ÚZEMÍ OD KATOVNY

